



VLAAMSE SCHIETSPORTKOEPEL

Vereniging zonder winstoogmerk
Erkend door Sport Vlaanderen



PK KALENDER 2025 Oost-Vlaanderen

Versie : 11 december 2024

<u>Jan</u>		Discipline nr		Discipline	WAAR	wie organi
za	11/jan	D18 & D19	PK	PK Luchtpistool snelvuur & standaard	Brugge	W-VL
za	18/jan	D Pomp	PK	PK Pompactie	Roeselare	W-VL
za	18/jan	D 17	PK	PK Superkaliber	Derbyschutters	O-VL
za	18/jan	D20	PK	PK 50m 40 schot Staande	Derbyschutters	O-VL
za	18/jan	D20A	PK	PK 50m 30 schot Karabijn Staande Opgelegd	Derbyschutters	O-VL
za	25/jan	D8	PK	PK Zimmer	Zelee	O-VL

Feb

za	1/feb	D9	PK	PK Luchtpistool	Kon. Vrijsschutters	O-VL
za	2/feb	D11	PK	PK Luchtkarabijn	Kon. Vrijsschutters	O-VL
za	8/feb	D 9A & 11A	PK	PK Luchtpistool & Luchtkarabijn Opgelegd	Leieschutters	O-VL
za	15/feb	D14	PK	PK Standaardpistool	Bayard S.C.	O-VL
za	22/feb	D21	PK	PK 25m 30schot Fix	Zottegem	O-VL

Maa

zo	2/mrt	BR100	PK	PK 100m Benchrest Centerfire	Zilverberg Kontich	ANTW
za	8/mrt	D12 & 12A	PK	PK 25m snelvuurpistool (deel 1)	Zwevegem	W-VL
za	8/mrt	D6 & 7	PK	PK 3 Houdingen 50m	Zwevegem	W-VL
za	8/mrt	ORD	PK	PK 100m Ordonnantie	Leopoldsburg	LIM
za	15/mrt	D12 & 12A	PK	PK 25m snelvuurpistool (deel 2)	Zwevegem	W-VL
za	15/mrt	BR50	PK	PK Benchrest	Zwevegem	W-VL
za	15/mrt	D SG	PK	PK Sportgeweer 25m klein en zwaar	Bayard S.C.	O-VL
za	15/mrt	D 3A & 3B	PK	PK 100m Liggend & 100m Liggend Standaard	Kontich Bliki	VSK
za	29/mrt	D12 & 12A	PK	PK 25m snelvuurpistool (deel 3)	Zwevegem	W-VL
za	29/mrt	D4 & 5	PK	PK 50m Liggend	Zwevegem	W-VL
za	29/mrt	D16	PK	PK Sportpistool	Vrijsschutters	O-VL

Apr

za	5/apr	LEV	PK	PK Leveraction geen 30/30	Derbyschutters	O-VL
za	5/apr	PINS	PK	PK Pinsshooting	derbyschutters	O-VL
za	12/apr	D10	PK	PK Zwartkruit	Zwevegem	W-VL
za	12/apr	D13	PK	PK Zwaarkaliber	Bayard S.C.	O-VL
zo	13/apr	D1	PK	300m 3 houdingen	Clermont (FR)	URSTBF
zo	13/apr	D1A	PK	300m Liggend	Clermont (FR)	URSTBF
za	26/apr	D15	PK	PK Vrijpistool	derbyschutters	O-VL
za	26/apr	D15A	PK	PK Vrijpistool 30 schot Opgelegd	derbyschutters	O-VL
za	26/apr	D10	PK	PK 100m Zwartkruit	Leopoldsburg	LIM